



PRAVIDLA SOUTĚŽE DRUŽSTEV

SEZONA 2026/2027

Verze 1.01 (ze dne 1. 6. 2026)



OBSAH

I.	Systém klubových soutěží	2
II.	Ligová soutěž družstev	2
III.	Pravidla a podmínky vzniku a organizační struktura družstev	2
III.A.	Podmínky pro vznik klubů a družstev	2
III.B.	Členové klubu a družstev	2
III.C.	Šipkový klub	2
III.D.	Předseda klubu.....	2
III.E.	Vedoucí družstva.....	2
III.F.	Kapitán	2
IV.	Technické podmínky pro soutěž družstev	3
V.	Rozhodování v ligových utkáních.....	3
VI.	Tresty v ligových utkáních	3
VII.	Organizace ligové soutěže	4
VIII.	Členové družstev	4
IX.	Přenechání pozice družstva, zánik družstva, technické podmínky.....	4
X.	Systém ligové soutěže.....	4
XI.	Ligové utkání	5
XII.	Bodové hodnocení.....	6
XIII.	Přestupový řád.....	6
XV.	Ligový pohár	6
XVI.	Ostatní podmínky pro účast v ligové soutěži.....	7
XVII.	Prémiový řád.....	7
XVIII.	Zrušení, odložení a přerušení soutěže.....	7
XIX.	Závěrečné ustanovení	7



I. Systém klubových soutěží

- I.A. Hraje se podle předem stanovených pravidel a propozic pro soutěže družstev Regionálního šipkového svazu Vysočina (dále jen RŠS) pro danou hráčskou sezónu.
- I.B. Soutěže lze hrát vyřazovacím nebo ligovým způsobem či kombinací.

II. Ligová soutěž družstev

- II.A. Pravidelná ligová soutěž RŠS je v sezóně 2024/2025 organizována pouze v kraji Vysočina.
- II.B. V soutěži může nastoupit jen hráč s platnou registrací v RŠS a podepsaným Souhlasem se zpracováním osobních údajů v soutěžích pořádané RŠS.

III. Pravidla a podmínky vzniku a organizační struktura družstev

III.A. Podmínky pro vznik klubů a družstev

- III.A.1. Klub (družstvo) může vzniknout jako volné sdružení hráčů zaregistrované v RŠS a splňuje podmínky pro vznik klubu (družstva), které jsou vypsány.
- III.A.2. Názvy klubů a družstev, pod kterým chtějí vystupovat v ligové soutěži RŠS nesmí obsahovat vulgární výrazy a jejich význam nesmí snižovat váhu šipkového sportu a nepatřičně ho spojovat s konzumací návykových látek apod. Název družstva nesmí být delší než 20 znaků a podléhá schválení sekretariátem RŠS.
- III.A.3. Všechna družstva se přihláškou do soutěže RŠS zavazují respektovat podmínky, propozice a pravidla pro danou ligovou (nebo jinou týmovou) soutěž vyhlášenou RŠS.

III.B. Členové klubu a družstev

- III.B.1. Členem klubu (družstva) může být kdokoliv splňující podmínky dané stanovami klubu či družstva (nebo jiným předpisem).
- III.B.2. Soupiska klubu a družstev musí být písemně zaregistrována v RŠS v daném termínu v dané hráčské sezóně.
- III.B.3. Jeden hráč může být zaregistrován jen v jednom klubu, resp. družstvu hlavní ligové soutěže RŠS.
- III.B.4. Na soupiskách mohou být zaregistrováni společně jak muži, ženy, junioři, juniorky, žáci a žákyně.

III.C. Šipkový klub

- III.C.1. Šipkový klub může mít více družstev.
- III.C.2. Šipkový klub zastupuje předseda klubu (nebo jím pověřená osoba).
- III.C.3. Předseda klubu jmenuje a odvolává vedoucí družstev.
- III.C.4. Vedoucí družstev určují kapitány pro jednotlivá utkání.

III.D. Předseda klubu

- III.D.1. Předseda klubu řídí činnost klubu a jeho družstev.
- III.D.2. Souhlas, popř. žádost předsedy klubu je třeba k veškerým úkonům v rámci RŠS – přestup hráče, přijetí hráče, vyřazení hráče z klubu nebo družstva, přihlášení klubu a jeho družstev do klubových soutěží, změny názvu klubu a družstev, změny hracího místa apod.
- III.D.3. Předseda klubu koordinuje celou působnost klubu a družstev v RŠS a zároveň je zodpovědný za činnost a funkčnost klubu a družstev v rámci svazu.
- III.D.4. Předseda klubu jmenuje a odvolává vedoucí jednotlivých družstev a zároveň může sám plnit funkci vedoucího družstva i kapitána.

III.E. Vedoucí družstva

- III.E.1. Vedoucí družstva je odpovědný za činnost družstva, spolupracuje s ostatními vedoucími družstev.
- III.E.2. V případě změn v průběhu ligové soutěže (změna hracího místa, přeložení zápasu apod.) před každým utkáním **informuje vedoucího družstva soupeře** o těchto změnách.
- III.E.3. Určuje kapitány pro jednotlivá ligová utkání, a v případě své účasti při ligovém utkání může plnit funkci kapitána.
- III.E.4. Ručí za práci jím určených kapitánů a zejména za jejich znalost Pravidel a Soutěžního řádu RŠS.
- III.E.5. Za svoji práci se zodpovídá předsedovi klubu a RŠS.

III.F. Kapitán

- III.F.1. Společně s kapitánem soupeře **řídí ligové utkání** a plní funkci rozhodčího v případě, že utkání nemá rozhodčího určeného RŠS.
- III.F.2. Určuje nasazení hráčů svého družstva pro utkání jejich zapsáním do zápisu z utkání. V tomto zápisu viditelně označí kapitána družstva.
- III.F.3. **Je povinen psát si vlastní zápis z utkání** a po skončení utkání společně s kapitánem soupeře potvrdit podpisem správnost obou zápisů. S vlastním zápisem naloží podle požadavků sekretáře RŠS. Je přítomen po celý průběh ligového utkání, v případě opuštění ligového utkání určí svého zástupce.

IV. Technické podmínky pro soutěž družstev

- IV.A. Ligová utkání se hrají pouze na hracích místech a šipkových automatech schválených sekretářem RŠS.
- IV.B. Domácí družstvo musí při ligových zápasech zajistit, aby v hracím místě ligového utkání měl hostující tým k dispozici **minimálně čtyři místa k sezení s výhledem na terč**. Výjimky jsou přípustné pouze po schválení sekretářem.
- IV.C. Domácí družstvo musí při ligových zápasech umožnit hostujícím hráčům, aby měli alespoň čtvrt hodiny před utkáním přístup k terči. Výjimky jsou přípustné a povoluje sekretář RŠS.
- IV.D. Teplota na hracím místě by neměla klesnout pod 18 °C ve výšce 1 m.
- IV.E. Během ligového utkání je v prostoru hracího místa stanoven **ZÁKAZ KOUŘENÍ!**

IV.F. Podmínky pro umístění šipkového automatu:

- IV.F.1 Šířka hracího prostoru musí být minimálně 1,2 m.
- IV.F.2 Hrana šipkového automatu je od stěny umístěna minimálně 30 cm. Zároveň v kratší vzdálenosti než 30 cm a výšce vyšší než 1,5 m nesmí být v okolí automatu umístěna žádná pohyblivá překážka – např. boxovací pytel. Také se doporučuje nemít v okolí terče zapnutou televizi, pokud se nejedná o výsledkový servis ligového nebo turnajového utkání.
- IV.F.3 Výška hracího prostoru je minimálně 2,3 m.
- IV.F.4 Pro případné zmenšení hracího prostoru při ligovém zápase musí dát sekretář písemný souhlas. V případě, že je již první šipka v zápase vhozena, nemůže být nevyhovující hrací prostor předmětem protestu.

V. Rozhodování v ligových utkáních

- V.A. Rozhodčí pro ligové utkání může jmenovat sekretář RŠS.
- V.B. V případě, že rozhodčí není jmenován RŠS, stávají se rozhodčím kapitáni družstev při ligovém utkání.
- V.C. Rozhodčí je povinen zkontrolovat před zahájením utkání způsobilost družstev nastoupit k utkání (tj. zkontrolovat především soupisku družstva a oprávněnost startu hráčů uvedených v zápise z utkání), případně další náležitosti vyplývající z pravidel a soutěžního řádu RŠS. Tato kontrola musí vždy proběhnout před utkáním nebo při dopisování hráče do zápisu z utkání v průběhu utkání (čtvrtý hráč nebo náhradníci). Jakmile je utkání zahájeno, má se za to, že kontrola byla provedena bez zjištění nedostatků.
- V.D. V průběhu utkání dbá na dodržování pravidel a soutěžního řádu RŠS a jeho rozhodnutí v případě sporů nebo v případě porušení pravidel ze strany účastníků utkání nesmí odporovat duchu pravidel pro soutěže družstev RŠS.
- V.E. Pokud se kapitáni nedohodnou na případném sporu nebo pokud nesouhlasí s rozhodnutím pověřeného rozhodčího, může družstvo podat protest sekretáři RŠS. Protest s uvedením důvodů musí být podán písemně do 24 hodin od zahájení utkání.
- V.F. Sekretář RŠS rozhodne spor a svoje rozhodnutí oznámí oběma družstvům do 3 dnů. Jeho rozhodnutí je konečné a platné.
- V.G. Sekretář RŠS má právo kontroly průběhu utkání, a to i zpětně např. kontrolou zápisu apod. V případě zjištění neoprávněného startu hráče, porušení pravidel fair-play apod., může sekretář utkání zpětně zkontumovat v neprospěch týmu, který pravidla porušil.

VI. Tresty v ligových utkáních

VI.A. Tresty v ligových utkáních uděluje sekretariát RŠS, který je povinen je vždy oznámit příslušným družstvům.

VI.B. Tresty jsou zejména následující:

VI.B.1. Vyloučení ze soutěže (všechna doposud odehraná utkání a jejich výsledky se anulují; potrestané družstvo není v tabulce dále uváděno; pokud se družstvo v dalším ročníku přihlásí do ligové soutěže, je zařazeno do nejnižší soutěže):

- nenastoupí-li družstvo **tříkrát** v průběhu ligového ročníku k utkání
- jestliže družstvo, resp. hráči družstva opakovaně a úmyslně porušují pravidla a řád RŠS.

VI.B.2. Vyloučení ze soutěže po skončení ligového ročníku (všechna doposud odehraná utkání a jejich výsledky se neanulují; pokud se družstvo v dalším ročníku přihlásí do ligové soutěže, je zařazeno do nejnižší soutěže):

- nenastoupí-li družstvo **tříkrát** v průběhu ligového ročníku k utkání a **třetí** kontumace nastane v průběhu posledních **třech** soutěžních kol.
- jestliže družstvo, resp. hráči družstva opakovaně a úmyslně porušují pravidla a řád RŠS a k vyloučení družstva dojde v průběhu posledních dvou kol. V takovém případě družstvo již k soutěžním utkáním nenastupuje a utkání jsou kontumovaná ve prospěch soupeře.

VI.B.3. Vyloučení z play-off/nadstavby – na tým je nahlíženo jakoby do play-off/nadstavby vůbec nepostoupil.

VI.B.4. Zařazení vedoucího družstva na druhé místo ligové tabulky po skončení soutěže, včetně odečtení příslušného počtu bodů:

- v případě, že vedoucí družstvo nenastoupí v závěru ligy (poslední 4 kola) k utkání a nemůže být předstiženo i v případě kontumace utkání (tzn. bodový rozdíl mezi 1. a 2. týmem je 4 kola před koncem např. 12 bodů).

VI.B.5. Kontumace utkání – prohra 18:0 a odečtení 3 bodů v tabulce:

- v případě neoprávněného startu hráče v utkání (neoprávněný start = start hráče, který není členem družstva, tzn. že není na soupisce družstva)
- jestliže jedno družstvo nenastoupí k utkání do 30 minut po čase určeném termínovou listinou

- c) jestliže jedno družstvo nepřistoupí na určené termíny dané soupeřem či sekretářem při odkladu utkání
d) jestliže v ligovém utkání jedno z družstev odmítne dohrát všechny plánované zápasy dle rozpisu, aniž by k tomu měl oprávněný důvod

VI.B.5.1 Za kontumaci svého utkání je tým povinen do jednoho týdne od kontumace utkání uhradit poplatek 1.000 Kč na bankovní účet RSS č. 2203194916/2010, popis pro příjemce – družstvo plátce (platí v případě bodu VI.B.5.b+c) nebo přímo poškozenému týmu. Platí pro utkání ligové soutěže a ligového poháru. V případě, že se tak nestane a kontumovaný tým poplatek do 7 dní neuhradí, tak následující kolo obdrží automaticky další kontumaci. Následující postup je stejný, jako u první kontumace.

VII. Organizace ligové soutěže

VII.A. Strukturu soutěží a počty týmů v každé soutěži určuje RŠS. Nejvyšší soutěž má maximálně 12 družstev, ostatní soutěže dle počtu přihlášených družstev (výjimky jsou přípustné).

VII.B. Současně s podáním přihlášky do ligové soutěže RŠS zaplatí kluby poplatek na jednu ligovou sezonu, jehož výši stanovuje RŠS a je uvedena v propozicích na danou sezonu.

VIII. Členové družstev

VIII.A. Minimální počet hráčů na soupisce k datu zahájení soutěže jsou čtyři, maximální počet není omezen. Soupisky mohou být doplňovány v průběhu celé sezony, max. však **do 1. 3. 2027** – pouze nově zapsaní hráči (neplatí pro přestupy).

VIII.B. K ligovému utkání mohou nastoupit i zahraniční hráči, avšak vždy v max. počtu 2 hráči.

VIII.C. Členem týmu může být libovolný počet hráčů, kteří hrají i ligové soutěže pod hlavičkou jiné organizace či svazu.

IX. Přenechání pozice družstva, zánik družstva, technické podmínky

IX.A. Přenechání pozice družstva jinému družstvu **není povoleno**.

IX.B. Pokud se družstvo nepřihlásí do příslušné (vyšší) ligové soutěže (tzn. soutěž, kterou má dle propozic a umístění z předchozí sezony hrát) nemá nárok na žádné finanční odměny. Výjimkou je družstvo, které zaniklo a nepřihlásí se do nového ročníku vůbec.

IX.C. Družstvo, které odmítne postup do vyšší soutěže, se může přihlásit do nového ročníku, avšak pouze do nejnižší soutěže (např. družstvo dle propozic postupuje do 1.ligy, přihlásí se, ale odmítne postup, tak nemá nárok na případné odměny a v dalším ročníku se zapojí do nejnižší soutěže, což může být i 3.liga).

IX.D. Pokud je družstvo vyloučeno ze soutěže nebo se nepřihlásí do nového ročníku, tak se považuje automaticky za zaniklé. Po zániku družstva jsou hráči považováni z pohledu svazu za **volné hráče**.

X. Systém ligové soutěže

X.A. V ligových utkání se hraje - 501 Double Out na dva vítězné legy (první 2 nejvyšší soutěže) nebo 301 Master Out na dva vítězné legy (třetí a nižší soutěže).

X.B. Ligová utkání se hrají ve skupinách systémem každý s každým v termínu podzim-jaro (obvykle jedenkrát doma, jedenkrát venku). V případě menšího počtu družstev ve skupině mohou hrát i vícekolově a naopak, v případě většího počtu družstev ve skupině se může hrát i jednokolově. Nadstavba ve formě play-off, nadstavbové části, finálových skupin apod. je přípustná.

X.C. Rozpis jednotlivých utkání, ustanovení termínů a časů určuje sekretář RŠS a je definitivní.

X.D. Ke změně termínu ligového utkání může dojít pouze se souhlasem vedoucích obou družstev. Zásadně platí, že **přeložená utkání se pouze předehrávají**. Pouze výjimečně může být utkání odehráno po původně stanoveném termínu, a to nejpozději tak, aby nedošlo ke zpochybnění regulérnosti soutěže. **Změna termínu musí být nahlášena a schválena předem sekretářem RŠS!** Každý tým může požádat souběžně pouze o jednu dohrávku. Do odehrání takto přeloženého zápasu nemůže žádat o další přeložení, tedy o další dohrávku jiného utkání. Výjimky v odůvodněných případech povoluje výhradně sekretariát RŠS.

X.D.1. Odkládání zápasů

- při počtu 13 a více hráčů na soupisce lze utkání odložit pouze se souhlasem sekretáře

- max. počet 2 odložených utkání za sezonu (počítají se ta odložená utkání, kdy nedošlo k předchozí domluvě mezi vedoucími družstev)

- utkání lze po domluvě odložit nejdéle 50 h před řádným termínem odehrání (tzn. nejdéle v pátek do 12:00 hodin – v případě oficiálního začátku v neděli ve 14:00 hodin)

- předehrávat utkání lze pouze po domluvě mezi vedoucími družstev

- pro předehraná utkání platí, že tým, který potřebuje předehrát utkání, se domluví s druhým týmem na novém termínu a dále informuje sekretáře o novém termínu utkání

- pro odložená utkání platí, že pokud tým potřebuje odložit utkání, musí informovat prvně soupeře, poté sekretáře a zdůvodnit odklad utkání, „poškozený“ tým navrhne rozumné 3 termíny utkání a oznámí je druhému týmu a sekretáři

X.E. Pokud se na eventuální změně termínu kapitáni nedohodnou (tj. tým odkládající původní termín utkání si nevybral ze tří nabízených termínů), oznámí toto sekretáři RSS, který tento spor rozhodne ve prospěch „poškozeného“ týmu – výhra 18:0 a 3 body do tabulky. Tým odkládající původní termín utkání obdrží kontumaci (viz bod VI.B.5.1)

X.F. Ligové soupisky se pro přestup uzavírají 31. 1. 2027 (po tomto datu již nelze dopsat přestupujícího hráče na soupisku).

X.G. Poslední dvě ligová kola nesmí být dohrávána po stanoveném termínu pro daná ligová kola, výjimku může povolit pouze sekretář RSS.

XI. Ligové utkání

XI.A. Ligové utkání tvoří **18 zápasů** hraných na dva vítězné legy. K ligovému utkání nastupují **4 hráči** (dále mohou být 4 náhradníci), kteří se utkají každý s každým. Zápasů do počtu 18 jsou doplněny dvěma zápasy dvojic (dle rozpisu).

XI.B. K ligovému utkání musí nastoupit **minimálně 3 hráči**. V tomto případě je **vždy** neobsazen v zápise z utkání hráč č. 4. Kapitáni uvedou tuto skutečnost vždy do zápisu.

XI.B.1. Zápas hráče, který chybí, vyhrává soupeř (je-li přítomen) vždy 2:0 a získává pro svůj tým jeden dílčí bod.

XI.C. Ligové utkání může tvořit pouze 16 zápasů, nastoupí-li oba týmy pouze se třemi hráči.

XI.C.1. V zápasech, kdy nenastoupí hráč na obou stranách, zapíše se do zápisu výsledek 0:0 a nikdo nezískává dílčí bod.

XI.D. V případě, že stav po 18. zápase je nerozhodný, tak utkání nekončí a následuje **prodloužení, 19. zápas**. V tomto 19. zápase se hraje tzv. týmová hra. Týmy vytvoří dvě dvojice, zapíše do zápisu a dle pořadí odehraje každá dvojice jeden leg (na 1 displeji se ve hře 501 DO střídají 2 hráči). Pokud zvítězí obě dvojice jednoho týmu, získávají rozhodující dílčí bod 2:0 a vyhrávají utkání v prodloužení. Pokud vyhraje z každého týmu jedna dvojice, je průběžný stav 1:1 a o rozhodující leg si zahrají právě vítězné dvojice. K doplňkovému zápasu v týmové hře může nastoupit i náhradník.

XI.E. Před ligovým utkáním kapitáni obou družstev zapíše do zápisu z ligového utkání hráče v pořadí, které si sami určí. Zápis z utkání vyplňují kapitáni současně, každý na svém zápisu z utkání a teprve po vyplnění ji předloží soupeři k opsání. Po předložení Zápisu utkání soupeři již nelze přehazovat hráče na jednotlivých pozicích. Účast náhradníka není podmínkou. Před utkáním napíše kapitáni do Zápisu z utkání hráče, kteří jsou fyzicky přítomni (nejméně tři). **Čtvrtého hráče a náhradníky mohou dopsat kdykoliv v průběhu utkání.** Pokud se hráč nedostaví a má nastoupit k zápasu dle rozpisu, platí pravidlo o čekací době 3 minuty, pak je stav 2:0 ve prospěch soupeře.

XI.F. Hráči odehrají jednotlivé zápasy v pořadí dle rozpisu. Jakékoliv změny v pořadí zápasů jsou pouze se souhlasem obou kapitánů.

XI.G. Ligová utkání se odehrávají obvykle na jednom šipkovém přístroji. Pokud je v provozovně umístěno více šipkových přístrojů, zápasy mohou probíhat na **dvou** přístrojích současně (od začátku, po čtyřhrách, dle skóre apod.), **pokud tak před zápasem rozhodne domácí kapitán.**

XI.G.1. Pokud se utkání hrají v pracovní dny (pondělí-čtvrtek se začátkem utkání po 18. hod, tak se utkání musí hrát na 2 terčích současně, pokud jsou na hracím místě umístěny).

XI.H. V průběhu ligového utkání může náhradník vystřídat pouze jednoho hráče a tato skutečnost musí být uvedena do zápisu ligového utkání. Náhradník nesmí nastoupit v průběhu rozehraného zápasu. Je jedno, který náhradník střídá dříve, zda ten, který je uveden jako č. 1, 2, 3 nebo č. 4. **Náhradník může střídat náhradníka** (na jedné pozici se tak může vystřídat až 4 hráči – např. v zápase č. 5 střídá D5 za D1, v zápase č. 11 střídá D6 za D5 a v zápase č. 15 střídá D7 za D6...).

XI.I. Vystřídání hráč se může vrátit do utkání jen za hráče, kterým byl střídán v případě, že tento odehrál alespoň jeden dílčí zápas. Oba hráči tak mohou učinit opakovaně. V případě, že za D1 střídá D5, poté za D5 střídá D6, tak zpět může jít pouze hráč D5 (nebo může pokračovat D6 anebo může střídát např. D7).

XI.J. Každý zápas mezi hráči nebo dvojicemi se hraje na dva vítězné legy, končí tedy 2:0 nebo 2:1. Vítěz zápasu získává pro družstvo jeden dílčí bod.

XI.K. V ligovém utkání se musí odehrát **všechny zápasy** dle rozpisu!

XI.L. Po ukončení oba kapitáni překontrolují správnost zápisů z utkání a vzájemně si jej podepíší. Výsledek utkání je **kapitán domácího družstva povinen neprodleně** formou SMS, e-mailem nebo zadáním na web nahlásit sekretariátu svazu, nejpozději však **do 24 hodin** od ukončení utkání (ideální nejdéle do pondělí 12 hod. – v případě odehrání ve standardní nedělní termín), pokud sekretář svazu neurčí jinak. Nenahlásí-li výsledek do 24 hodin, sekretář může rozhodnout o zápasu s výsledkem 0:18 pro hostující celek. Pokud sekretář svazu neurčí jinak, **musí kapitán domácího družstva** zaslat podepsaný zápis z utkání na sekretariát.

XI.M. Přerušení zápasu umožňuje jakákoliv skutečnost, která odporuje pravidlům a nemohla být známa před začátkem zápasu. Ten kapitán, který žádá přerušení zápasu, učiní o této skutečnosti záznam do zápisu z utkání. Kapitán soupeře se k němu písemně vyjádří (doporučuje se zajistit i vyjádření nestranného svědka). Zápis předá nejpozději první pracovní den, který následuje po termínu zápasu, oblastnímu sekretáři, který rozhodne do začátku dalšího ligového kola, nejpozději však do 7 pracovních dnů.

XI.N Utkání dvojic se hrají 1) 501 DO Liga a 2) CRICKET Cut Throat (na trestné body). Složení dvojic se v obou utkáních musí lišit (např. 1. zápas D1+D2 a D3+D4, 2. zápas musí být jiná dvojice, tj. třeba D1+D4 a D2+D3 apod.). Platí jak pro liguovou soutěž, tak i ligový pohár.

XI.O Utkání jednotlivců a dvojic se ve hře 501 DO hraje max. na 15 kol, pokud není rozhodnuto, tak je na řadě rozhoz na střed. Vítězí hráč, který má šipku blíže středu. Výjimkou je hra CRICKET, kde **o vítězi rozhoduje automat** v případě, že jeden z týmů nezavře hru do 20. kola. Šipkový automat může nebo nemusí dopočítávat trestné body za nedoházená čísla, tuto skutečnost by měl soupeři nahlásit domácí tým vždy před utkáním dvojic.

XII. Bodové hodnocení

XII.A. Body za jednotlivá utkání jsou do tabulky započítávány takto:

vítězství – 3 body; výhra v prodloužení – 2 body, prohra v prodloužení – 1 bod; prohra – 0 bodů; kontumace – odečítají se 3 body.

XII.B. O umístění družstva v tabulce rozhoduje počet bodů. Pokud na konci soutěže/části soutěže (základní část, atd...) mají družstva shodný počet bodů, o jejich pořadí rozhoduje:

a) větší počet získaných bodů (díličích bodů, legů) ze vzájemných liguových utkání.

b) větší počet získaných díličích bodů (skóre) ze všech liguových utkání.

XII.C. Pokud po skončení soutěže nerozhodnou o umístění kritéria uvedená v bodě XII.B., o konečném pořadí rozhoduje další utkání. Místo konání utkání určí sekretář RŠS.

XIII. Přestupový řád

XIII.A. Přestupy hráčů mezi jednotlivými družstvy se mohou uskutečnit jen v přestupních termínech na základě podání vyplněného přestupního lístku sekretariátu RŠS.

XIII.B. Přestupní termíny: **letní 1. 6. 2026 – 31. 8. 2026** (hlavní přestupní termín) – účinnost nejdříve po skončení předchozí sezony a nejdéle od 1. 9. 2026, **zimní 15. 12. 2026 - 31. 1. 2027** – účinnost ke dni přestupu. **Správný poplatek v letním a zimním termínu je 50 Kč.**

XIII.B.1 V případě změn v družstvech v rámci jednoho klubu v letním přestupním termínu, tj. před zahájením nové liguové sezóny, se nejedná o přestup. Takovéto změny nejsou zpoplatněny. Změny v rámci klubu v zimním přestupním termínu již přestupem jsou.

XIII.B.2 V případě, že hráč přestoupil v zimním termínu (příp. využil mimořádný termín před zimním termínem, tj. do 14. 12. 2026) a odehrál utkání liguového poháru za mateřské družstvo, může hrát liguový pohár i za nové družstvo. *Příklad: Hráč odehrál první kolo poháru za tým A, přestoupil 10. ledna do týmu B. Hráč následně může hrát další kolo liguového poháru za nový tým B.*

XIII.C. Přestup mimo přestupní termín je možný jen ve zcela výjimečných případech, jako je např. stěhování apod. V takovýchto případech rozhoduje o přestupu sekretariát svazu. **Účinnost ihned po připsání poplatku na bankovní účet RŠS či platbě v hotovosti. Správný poplatek činí 100 Kč.**

XIII.D. S každým přestupem hráče musí souhlasit hráč a předsedové/vedoucí obou klubů, tj. klubu, ze kterého hráč přestupuje i klubu, do kterého přestupuje.

XIII.E. O případných přestupových sporech rozhoduje sekretariát svazu.

XIII.F. Pokud hráč se souhlasem předsedy klubu kdykoliv ukončí členství v klubu, stává se dotýčný volným hráčem až po uplynutí 2 měsíců. Pokud v této době bude chtít nastoupit v jiném družstvu, považuje se tento fakt za přestup a hráč je povinen zaplatit správný poplatek za přestup. V případě, že předseda (majitel, prezident apod. dle stanov) klubu s ukončením členství nesouhlasí, hráč písemnou formou oznámí sekretariátu RŠS, ke kterému datu žádá o ukončení členství v klubu. Od té doby běží min. lhůta 3 měsíců. Rozhodující pro počátek min. lhůty 3 měsíců je datum oznámení RŠS uvedený na žádosti o ukončení členství v klubu (ke stažení na webu). Teprve po uplynutí této min. lhůty může být hráč považován za volného hráče (za předpokladu uhrazení správného poplatku v tomto termínu).

XIV. Liguový pohár

XIV.A. Startovné se za účast v poháru neplatí.

XIV.B. Zúčastnit se mohou pouze družstva přihlášená do aktuálního ročníku liguové soutěže. Družstva jsou automaticky přihlášená. V případě, že tým nechce hrát liguový pohár, musí se odhlásit před losováním prvního kola aktuálního ročníku.

XIV.C. Pohárová utkání se hrají systémem KO pavouka. Každé kolo se losuje, žádný tým není nasazený. Při losování platí pravidlo, že tým, který je vylosován první je domácí a druhý je hostující.

XIV.C.1 Pokud je domácí tým z vyšší ligy než tým hostující, tak si pořadatelství prohazují, tzn. že tým z nižší ligy je domácí (platí pouze v případě, že se v liguové soutěži hrají 2 a více úrovní).

XIV.C.2 Vítězné družstvo postupuje do dalšího kola. Nejlepší 4 družstva postupují na finálový turnaj – FINAL FOUR.

XIV.D. Rozpis jednotlivých kol je dán losem, poslední možný termín vypisuje sekretář RŠS.

XIV.D.1 Termín odehrání je na domluvě kapitánů / vedoucích družstev.

XIV.D.2 Pokud se týmy nedohodnou na termínu odehrání, platí poslední možný termín odehrání utkání se začátkem v 15:00 hodin.

XIV.E. Pohárové utkání se hraje na 1 vítězný zápas do 21 bodů. Při dosažení 21 bodu utkání končí, nedohrává se.

XIV.E.1 V pohárových utkáních se hraje - 501 Double Out (jednotlivci a druhá čtyřhra) a Cricket Cut Throat (první čtyřhra).

XIV.E.2 Zápasy č. 1 - 20 se hrají na **2 hrané legy**. V zápase jednotlivců se hraje 501DO. V zápase dvojic hra uvedená v zápisu. Domáci zahajují 1. legy, hosté pak 2. legy. Výhra = 2, remíza = 1, prohra = 0 bodů. Utkání končí ziskem **21. bodu**. V případě stavu 20:20, se hraje týmová hra 701DO Liga na 1 leg (na 1 displeji se střídají dva hráči). Hru zahajuje vítěz rozhozu na střed. Střídání i nasazení do dvojic je stejné jako v ligové soutěži – ve hře Cricket musí být sestavená jiná dvojice než ve hře 501 DO Liga.

XIV.F. Finálový turnaj družstev – FINAL FOUR:

XIV.F.1 Mají právo se zúčastnit 4 nejlepší družstva (vítězové čtvrtfinále). V případě, že se vítěz čtvrtfinále nemůže zúčastnit, může být osloven náhradník – přímo poražený čtvrtfinalista, poté ostatní poražení čtvrtfinalisté.

XIV.F.2 Turnaj se hraje na jednom místě. O termínu a místě konání rozhoduje sekretář RŠS. Termín je oznámen nejpozději 1 měsíc před konáním turnaje. Ve výjimečných případech může být rozhodnuto o termínu déle, avšak za souhlasu všech účastníků turnaje. Pokud ještě nejsou známí účastníci turnaje, rozhoduje sekretář RŠS.

XIV.F.3 Hraje se systémem oboustranný pavouk. Týmy jsou rozlosovány do semifinále. Vítězové postupují do Velkého finále, poražení hrají Malé finále.

XIV.F.4 Dílčí zápasy jsou stejné jako v předchozích kolech – hraje se na 2 hrané legy do 21. bodu.

XIV.F.5 Kredity se na finálovém turnaji neplatí.

XIV.F.6 V případě neúčasti týmu z jakéhokoliv důvodu se **neuplatňuje** kontumace a s ním spojený poplatek (viz bod VI.B.5.1).

XIV.F.7 Zúčastněná družstva mají právo na finanční odměnu dle konečného umístění v turnaji. Odměny jsou vypláceny ihned po vyhlášení turnaje.

XIV.F.8 Pokud se tým nezúčastní finálového turnaje, nemá nárok na finanční odměnu, diplom a pohár. V případě, že se nedostaví bez omluvy, je tým následně diskvalifikován z celého ročníku.

XV. Ostatní podmínky pro účast v ligové soutěži

XV.A. Hráči družstev **nejsou** povinni v nejvyšší soutěži nastupovat k ligovému utkání v jednotném dresu s názvem družstva, resp. klubu. **V případě reprezentace na republikovém turnaji (např. Liga Mistrů) se vyžaduje jednotný dres či stejnokroj (stejná barva triček s límečkem apod.)**

XV.B. V případě, že ligovou soutěž RŠS bude sponzorovat jakákoliv firma či společnost, která si ve smlouvě stanoví podmínky, jsou povinni hráči družstev a kluby tyto podmínky respektovat. Jedná se zejména o umístění loga sponzora na všech dresech klubů. Technické provedení by řešil v tomto případě sekretariát svazu.

XV.C. Změny názvu družstev jsou povoleny v hlavním (letním) přestupním termínu bez správního poplatku. Mimo hlavní (letní) přestupní termín se zaplacením poplatku **200 Kč**.

XV.D. Změny hracího místa jsou povoleny v hlavním přestupním termínu bez správního poplatku, mimo hlavní přestupní termín se zaplacením poplatku **200 Kč**. Poplatek je osvobozen v případě vynuceného stěhování (ukončení provozovny apod....).

XVI. Prémiový řád

XVI.A. Za účast v ligové a pohárové soutěži a umístění v tabulce po skončení ligové soutěže mohou obdržet družstva odměny.

XVI.B. Výši odměn vyhláší sekretariát RŠS. Prémie za ligovou soutěž se vyplácejí po skončení ligové soutěže, resp. po skončení Finálového turnaje ligového poháru případně Superpoháru, nejdéle však před začátkem následující sezony.

XVI.C. O odebrání nebo krácení prémie pro jednotlivá družstva může v odůvodněných případech rozhodnout sekretariát RŠS. Jedná se především o nezaplacené kontumace, odmítnutí postupu do vyšší soutěže, neúčasti na Finálovém turnaji ligového poháru případně Superpoháru, Lize Mistrů apod.

XVII. Zrušení, odložení a přerušení soutěže

XVII.A. Sekretariát RŠS si vyhrazuje právo odložit, přerušit, předčasně ukončit či úplně zrušit ligovou i pohárovou soutěž na základě vyšší moci (úmrť, nařízení vlády ČR, nouzový stav, živelné pohromy, války apod.).

XVII.B. V případě přerušení průběhu soutěží se po skončení „vyšší moci“ může pokračovat v případě, že bude souhlasit více jak 70% družstev. V případě 2 a více ligových úrovní pak může být rozhodnuto, že soutěže (ne)budou dohrány stejným systémem a stejný termín.

XVII.C. V případě předčasného ukončení soutěže se dosavadní výsledky započítávají a o konečném pořadí rozhoduje: odehraná základní část, odehraná polovina soutěže, průběžné pořadí apod. Pokud tato situace nastane, tak bude rozhodnutí na sekretariátu svazu po domluvě s účastníky soutěží.

XVII.D. V případě zrušení soutěže se všechny výsledky ruší a na sezonu se nahlíží jako neodehranou. Finanční prostředky se převádí do následující sezony.

XVIII. Závěrečné ustanovení

XVII.A. Sekretariát RŠS si vyhrazují právo v průběhu sezony změnit pravidla. V případě nejasností, je za rozhodující verzi pravidel a soutěžního řádu považována verze uvedená na oficiálních internetových stránkách soutěže RŠS – www.rss-sipky.blogspot.cz.